**第四章 设备管理**

1. 按\_\_\_\_分类可将设备分为块设备和字符设备。

操作特性

从属关系

共享属性

信息交换单位

2. CPU输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为了解决这一矛盾，可采用\_\_\_\_。

虚存技术

覆盖技术

并行技术

缓冲技术

3. 通过硬件和软件的功能扩充，把原来独占的设备改造成能为若干用户共享的设备，这种设备称为\_\_\_\_。

虚拟设备

系统设备

用户设备

存储设备

4. 通道又称I/O处理机，它用于实现\_\_\_\_之间的信息传输。

CPU与外设

内存与外设

CPU与外存

内存与外存

5. 为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出，最好使用\_\_\_\_结构的缓冲技术。

单缓冲

循环缓冲

双缓冲

缓冲池

6.

6. 如果I/O设备与存储设备进行数据交换不经过CPU来完成，这种数据交换方式是\_\_\_\_。

中断方式

无条件存取方式

程序轮询

DMA方式

7.

7. 在中断处理中，输入/输出中断可能是指\_\_\_\_：①设备出错，②数据传输结束。

都不是

①和②

①

②

8.

8. 在采用SPOOLing技术的系统中，用户的打印结果首先被送到\_\_\_\_。

内存固定区域

终端

打印机

磁盘固定区域

9.

9. 大多数低速设备都属于\_\_\_\_设备。

SPOOLing

独享

共享

虚拟

10.

10. \_\_\_\_是直接存取的存储设备。

打印机

磁带

键盘显示终端

磁盘

11.

11. 操作系统中的SPOOLing技术，实质是指\_\_\_\_转化为共享设备的技术。

独占设备

虚拟设备

脱机设备

块设备

12.

12. 在操作系统中，\_\_\_\_指的是一种硬件机制。

内存覆盖技术

缓冲池

SPOOLing技术

通道技术

13.

13. 在操作系统中，用户程序申请使用I/O设备时，通常采用\_\_\_\_。

逻辑设备名

虚拟设备名

独占设备名

物理设备名

14.

14. 采用假脱机技术，将磁盘的一部分作为公共缓冲区以代替打印机，用户对打印机的操作实际上是对磁盘的存储操作，用以代替打印机的部分是\_\_\_\_。

一般物理设备

共享设备

独占设备

虚拟设备

15.

15. \_\_\_\_算法是设备分配常用的一种算法。

最佳适应

先来先服务

短作业优先

首次适应

16.

16. 将系统中的每一台设备按某种原则进行统一的编号，这些编号作为区分硬件和识别设备的代号，该编号称为设备的\_\_\_\_。

符号名

绝对号

类型号

相对号

17.

17. 通道程序是\_\_\_\_。

就是通道控制器

由一系列机器指令组成

由一系列通道指令组成

可以由高级语言编写

18.

18. I/O软件的分层结构中，\_\_\_\_\_\_负责将把用户提交的逻辑I/O请求转化为物理I/O操作的启动和执行。

用户空间的I/O软件

独立于设备的I/O软件

设备驱动程序

I/O中断处理程序

19.

19. 使用SPOOLing系统的目的是为了提高\_\_\_\_\_\_的使用效率。

CPU

内存

I/O设备

操作系统

20.

20. 下列算法中，用于磁盘移臂调度的是\_\_\_\_\_。

最短寻找时间优先算法

时间片轮转法

优先级高者优先算法

LRU算法